

EL JUEGO DE LOS BARBUDOS  
[www.ostras.club]  
b+a=t del mes diploicia de böbö

<<La navidad es época de barbas>>, eso gritó de repente un renombrado gregueriano fumista después de muchos años de estudio, algo de alquimia y una serie de combustiones... Y así lo ha certificado EL CLUB FUMISTA DE MADRID. En una irremediable investigación a través de la rama de la pelología, que ha llevado a conectar a Tolkien y los jólasveinarnir con la Navidad y los fumismos más recientes, nos complace presentaros esta pequeña historia.



J.R.R. Tolkien sentía mucho aprecio por su tía Joyce Reeves y así lo demuestra en sus cartas (4 de noviembre de 1961). Su tía, una de las primeras mujeres en obtener un título científico y de carrera exitosa, fue contrata para realizar una expedición a Suiza en 1911, viaje al que se llevó a su sobrino de tan solo 19 años. Ese viaje es importante y es que las similitudes entre ese viaje y El Hobbit, la primera obra de renombre del autor y origen de su saga más conocida, son más que evidentes. Veamos algunos ejemplos: sobrevivir al rugir de los gigantes de piedra en el Aletsch y a muchas noches de truenos en los pasos de montaña, dormir en cobertizos destinados al ganado (como la compañía de Thorin en casa de Beorn), luchar contra las arañas y conseguir llegar a Lauterbrunnen fue lo que le dio la inspiración a Tolkien para crear el paso entre Rivendel y las Montañas Nubladas.

El propio Tolkien en una carta de fecha indeterminada, probablemente después del 25 de agosto de 1967 (carta 306) lo narra así: <<El viaje del hobbit (de Bilbo) desde Rivendel hasta el otro lado de las Montañas Nubladas, con inclusión del deslizamiento por las piedras resbaladizas hasta el bosque de pinos, se basa en mis aventuras de 1911>>.

Tolkien fue miembro de esa expedición Suiza de doce personas de la misma manera que Bilbo fue miembro de otra expedición de número parecido y que partió desde Interlaken

cargados de bultos y un mapa. De hecho, a las afueras de Interlaken, en Beatenberg (en cuyo escudo de armas aparece un dragón) se ubica la Cueva de San Beato, monje cuya leyenda cuenta que derrotó al dragón de fuego que allí habitaba.

Las similitudes entre Rivendel y Lauterbrunnen es un dato a tener en cuenta, pues no solo se parecen geográficamente, sino que <<lauter brunnen>> significa fuentes puras y caudalosas. Rivendel estaría situado sobre el río ficticio Bruinen (Brunnen) y su otro nombre Imladris significa valle estrecho que también coincidiría con las características de la aldea suiza. Tolkien continúa narrando como llegaron a Brig a pie (que no deja de sorprender el parecido fonético con Bree) y después de acampar en una pequeña aldea a los pies del glaciar, allí Tolkien manifiesta haber jugado al *Beaver game*, **EL JUEGO DE LOS BARBUDOS**, juego por el que sentía fascinación.

Y esto es lo realmente importante, un juego de dosis fumistas: ¡¡¡El de los barbudos!!!



#### Reglas:

1. Se debe jugar en Navidad, época especialmente de barbudos (o si estás en Suiza).
2. Los participantes gritan la palabra "barbudo", lo más rápido posible, cada vez que vean a un barbudo. Los grandes jugadores consiguen hacerlo tan rápido que solo se les escucha decir <<brudo>>.
3. Los barbudos pueden ser personajes reales, pero también muñecos, anuncios, cartelería, fotografía e incluso televisión. La única condición es que el barbudo no pertenezca a un elemento (libro, revista, película, etc...) que alguno de los jugadores pueda manipular. El barbudo debe presentarse en el juego al azar y de manera aleatoria sin haber sido manipulado por los jugadores. Puede ser por ejemplo una película que aparezca al azar en la televisión, pero no una película que ponga y conozca uno de los jugadores.
4. No hay límite de tiempo salvo la época navideña que puede ir desde los días previos a la Navidad y la llegada del barbudo Papá Noel, hasta el día de los Reyes Magos, personajes que también compiten por tener la barba más larga. Los grandes jugadores de El juego de los barbudos han llegado a participar en competiciones que duran toda la Navidad hasta partidas independientes de duración 24 horas.
5. Puntuación.

- Barba de Rey mago o Papá Noel: 3 puntos.
- Barba blanca normal: 2 puntos.
- Barba de cualquier otro color: 1 punto.

